|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4-2 30주차 | **기간** | 2024.1.16  2025.1.22 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | * 애니메이션 마무리 * 사운드 부분 수정 * Icon 상태 추가 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

애니메이션 마무리

* 이제 애니메이션 root 부분 마무리 완료
* 캐릭터 부분 완료 후 좀비 부분 root 없는 새로운 애셋, 애니메이션으로 변경 작업
* 캐릭터 어택 시 약간 깨지는 부분 수정
* 애니메이션 바꾼 후 몇몇 애니메이션이 안나오던 문제 수정

사운드 부분 수정

* 애니메이션이 바뀌면서 사라진 사운드 부분 다시 추가
* 몇몇 사운드(pickup, beattack, attack, shouting)가 다른 층에 있을 때 들리던 부분 사운드 감쇠 이용해서 수정
* 차키로 옥상문을 열 시 실패하는 사운드가 안들리던 부분 수정

Icon 상태 추가

* Player가 뛰는 상태인지 걷는 상태인지 알기 쉽게 하기 위해 상태에 따른 icon 적용
* Key를 들고 있는지 아닌지에 대한 icon도 추가 후 적용
* GameClear, timer ui등에 글자가 깨지는 부분 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 4-2 31주차 | **다음기간** | 2025.01.23 ~  2025.01.29 |
| **다음주 할일** | * 엔딩 씬 추가 * 죽을 시 다른 플레이어 카메라 화면으로 이동작업 * 중점연구 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |